

Le jeu éducatif en ligne
qui stimule le goût pour la lecture des enfants dès la maternelle

15 Mai 2022

Contacts

Marie PELEN
marie@lilote.fr
07 67 86 12 76

Lilote.fr

Maud COLLOMB
maud@lilote.fr
06 16 74 05 48

LILOTE EN BREF

Lilote (www.lilote.fr) est une **ressource numérique éducative** qui encourage les enfants à la lecture, en leur proposant de répondre à des quiz sur des livres qu'ils ont lus.

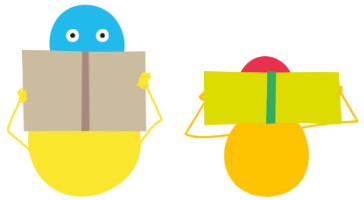
A ce jour, Lilote c'est plus de **11 000 quiz de lecture** pour les **enfants de 4 à 10 ans**, accessible partout avec Internet : sur ordinateur, tablette ou smartphone.

L**e principe de Lilote est simple** :

1) L'enfant lit un livre à l'école, à la maison ou à la bibliothèque
2) Il se connecte sur www.lilote.fr, joue en répondant aux quiz, il mesure sa compréhension et gagne des points
3) Le professeur peut suivre l'activité de lecture des enfants sur sa plateforme

Lilote tuto enseignant





Notre méthodologie de rédaction des quiz

- **Nos quiz sont toujours des QCM avec 3 réponses au choix**
  Les questions (5, 10 ou 15 selon le niveau) portent sur l'ensemble du livre (album, BD, roman, manga…)
  Lilote propose plusieurs quiz par livre pour les romans
- L'élève peut refaire le quiz pour s'améliorer sans limite
- Les questions adressées aux plus petits font appel à la **compréhension littérale du livre**, la réponse est toujours explicite, elle se trouve dans le texte.
  Pour les plus grands, les rédacteurs Lilote travaillent les **inférences**, des questions implicites sont introduites : le lecteur fait appel à sa réflexion.

Lilote a été validée par les enseignants qui l'utilisent, tant sur la méthodologie de rédaction des quiz que sur les apprentissages que le jeu permet de mobiliser : le développement de l'attention, l'engagement actif et l'interactivité, le feedback immédiat et l'incitation à aller plus loin et à recommencer

Pour eux, Lilote représente un gain de temps et permet de donner du sens à la lecture, ainsi que de bonnes habitudes de concentration. Lilote permet également aux parents de s'impliquer davantage dans la démarche de lecture de leur enfant.

L'EXPERIENCE DE JEU

Les quiz sont des QCM avec trois choix de réponses :

- Il y a une seule bonne réponse par question.
- Pour chaque bonne réponse, on gagne 3 points.
- Si on ose dire qu'on ne sait pas, on gagne 1 point.
- En cas de mauvaise réponse, on ne gagne pas de point, mais on n'en perd pas non plus.
- Tout au long des quiz, les enfants sont accompagnés par la petite mascotte Lilote.



NOS QUIZ ET NOS SELECTIONS

De **nouveaux quiz de lecture** rejoignent au quotidien les **près de 11 000** actuellement proposés sur l'espace de jeu de l'enfant.

Nos **rédacteurs** élaborent ces quiz sur la base de recommandations de lectures émanant :

- de **professionnels de la culture** (libraires, bibliothécaires),
- de **l'enseignement** (liste de recommandations de l'Education Nationale et d'enseignants qui nous ouvrent les bibliothèques de leurs classes et nous donnent des listes de livres sur lesquels ils souhaitent établir un programme et faire travailler leurs élèves),
- de la **Tribu Lilote** : suggestion de titres par des utilisateurs du site (parents et enfants),
- des **sorties littéraires jeunesse**.



NOS QUIZ ET NOS SELECTIONS

- Lilote prépare des **sélections selon les niveaux de lecture des enfants,** à partir d'ouvrages de référence et de ses coups de cœur, inspirées des listes fournies par l'Education Nationale, par les éditeurs, les associations de Libraires, les sélections des médiathèques... Culturethèque…



- Lilote s'associe également à des enseignants afin de créer des **parcours de lecture à thèmes**.



LES USAGES EN CLASSE

- Lilote est intégrée aux **activités de lecture en classe**, en **groupe** ou sur des **temps de lecture en individuel**.
- Les enseignants proposent aux élèves des **parcours de lecture** et peuvent également les laisser **faire leurs propres choix de livres**.
- Les élèves jouent ensuite en ligne sur Lilote, avec les **tablettes de la classe ou de l'école**.
- Lilote permet également de **mettre en place une activité de lecture à la maison**. Les élèves empruntent des livres à l'école, ils jouent aux quiz Lilote **accompagnés par leurs parents**.
- Le **tableau de bord** de l'enseignant lui permet de suivre l'activité de lecture des enfants.



L'INTERET PEDAGOGIQUE DE LILOTE, DU POINT DE VUE DES PROFESSEURS QUI UTILISENT LILOTE

- **Lilote encourage les élèves à lire plus**

Le système de points gagnés et de parcours de lecture est stimulant pour les élèves.
Axé sur le collaboratif, le jeu en équipe permet de gagner plus de points.

- **Lilote favorise les échanges autour des livres lus**

Les sélections de Lilote mettent en avant une multitude de thèmes et d'approches.

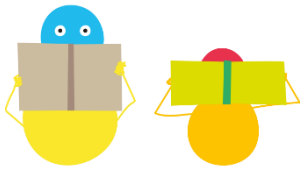
Les professeurs qui utilisent Lilote organisent des ateliers de lecture à voix haute avec l'enseignant ou entre les élèves.

La lecture collective et la mesure de la compréhension individuelle à travers le quiz permet ensuite d'aller plus loin lors de débat en classe.

Le quiz collectif ou mené en binôme permet de mesurer l'empathie et fait en sorte que les enfants s'adaptent au besoin et à la capacité de chacun.

- **Lilote permet de faire le lien avec la lecture à la maison**

Lilote permet d'assurer une continuité pédagogique. Réalisés à la maison, les quiz sont en effet l'occasion de partager un moment de lecture à la maison avec les parents et de créer entre eux et l'enfant un moment ludique d'échanges autour des livres.



TEMOIGNAGES

Aaron



grande section de maternelle

Professeur de CE1 à Marseille :

« Depuis mai 2021, Lilote fait partie de ma pratique de classe quotidienne. C'est notre « projet de classe ». J'ai acheté des livres référencés dans Lilote, j'ai transmis mes suggestions à l'équipe Lilote et j'ai donc maintenant une bibliothèque Lilote ! J'ai créé des caisses de livres par thèmes pour confronter les élèves à différents univers (contes de randonnée, mythologie,…)

Les livres sont en libre accès en classe, les enfants peuvent faire Lilote quand ils veulent, en classe via nos tablettes et aussi à la maison.
Je leur demande de lire 1 livre par week-end. Lilote les incite à lire, leur donne envie de lire. En effet, avec le système de points Lilote, il y a un enjeu. Ils savent également que je peux suivre leurs lectures et leurs quiz faits sur Lilote, via ma console Lilote professeur.

Par ailleurs, j'ai organisé des ateliers en classe pendant lesquels les enfants, en duo, racontent le livre qu'ils ont lus à leur camarade, pour qu'ensuite leur camarade fasse le quiz Lilote : cet atelier développe leur langage oral. »

Les comités pédagogique et scientifique de Lilote

- Depuis novembre 2021, Lilote a mis en place un **comité pédagogique**, composé de 15 enseignants qui utilisent Lilote au quotidien au sein de leurs classes et de 2 responsables de bibliothèques/médiathèques. Nous les réunissons tous les trimestres pour partager leurs avis, leurs expériences et leurs suggestions.

- Le **comité scientifique** Lilote se réunit tous les trois mois.
  Composé d'orthophonistes et de chercheurs, il a pour vocation d'émettre des recommandations en matière d'indicateurs et de méthodologie, pour construire la mesure d'impact de Lilote dans les classes auprès d'élèves et via des études de cas cliniques de patients suivis par des orthophonistes.

NOTRE OFFRE AUX ECOLES





je lis, je joue

Le jeu éducatif en ligne
qui stimule le goût pour la lecture des enfants dès la maternelle

Contacts

Marie PELEN
marie@lilote.fr
07 67 86 12 76

Lilote.fr

Maud COLLOMB
maud@lilote.fr
06 16 74 05 48