Activité : L'OVNI

Type d'activité :

Technique d'animation : Le jeu des erreurs

Public visé : Tout public

Niveau de compétences visé : → B1

Étape de l'unité didactique : production

But de l'activité :
Vérifier des dires

Préparation de l'activité :
Aucune

Déroulement de l'activité :
Deux personnes déclarent avoir eu des contacts avec des extraterrestres. Les deux personnes sont convoquées au commissariat de police pour être interrogées afin de vérifier leurs dires.
Les inspecteurs de police interrogent les témoins et relèvent les points sur lesquels les deux témoignages convergent et divergent.
Par groupe de deux, les apprenants s'accordent sur ce qu'ils ont vu en tant que témoins et préparent les questions qu'ils poseront en tant qu'inspecteurs de police. Dans un deuxième temps, le premier apprenant du groupe A est interrogé par le premier apprenant du groupe B. Parallèlement, le deuxième apprenant du groupe A est interrogé par le deuxième du groupe B. Dans un troisième temps, les apprenants du groupe A se réunissent ainsi que ceux du groupe B pour comparer les deux versions des faits. Si les versions sont semblables, on prendra le témoignage au sérieux. Si les versions sont différentes, on considèrera qu'il s'agit d'un faux témoignage.

Objectifs pédagogiques (Compétences à communiquer langagièrement)

Composante pragmatique : décrire une situation passée, raconter des événements passés, demander des informations, donner des informations

Composante sociolinguistique et socioculturelle : utiliser le registre neutre, respecter le rituel de politesse, respecter les tours de paroles.

Composante linguistique :
- Les temps du passé
- Les interrogatifs
- La phrase interrogative